

Применение современных электронных образовательных ресурсов в педагогической практике является важной и неотъемлемой частью усовершенствования учебного процесса, что значительно снижает нагрузку и уменьшает временные затраты на подготовку учителя к уроку.

На сегодняшний день в Интернете имеется немалое количество разнообразных веб-сервисов, которые в полной мере можно использовать в образовательном процессе, особенно если речь идет о дистанционном преподавании. Один из таких, достойный внимания, является веб-ресурс [Quizizz.com](https://quizizz.com).

Ученики могут проходить тесты через любое устройство, которое поддерживает интернет.

С помощью платформы Quizizz возможно проводить познавательные викторины, внеурочные мероприятия, создавать собственные тесты или выбрать готовые, в том числе задавая их в форме домашней работы и следить за результативностью детей.

Нет выхода в интернет или нельзя использовать мобильные устройства учениками на уроке? Нет проблем! Поддерживайте и вовлекайте всех своих учеников в равной степени с помощью бумажного режима викторины.

Чтобы провести тест в бумажном виде, просто спроецируйте вопросы теста на свой компьютер. Ваши ученики могут ответить на эти вопросы, показав персонализированные QR-коды. Просто отсканируйте эти коды с помощью мобильного приложения Quizizz, чтобы записать их попытки.

*Возможности  
интерактивного  
ресурса  
Quizizz  
в учебном  
процессе*

Минина Екатерина Игоревна,  
учитель информатики  
МАОУ “Байкаловская СОШ”  
Тобольского района



АВГУСТОВСКИЙ ФОРУМ

Что бы вы хотели создать?



## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



## Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



# QUIZIZZ



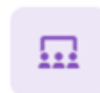
СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

Назначить домашнее задание



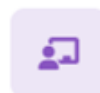
### Классический

Учащиеся отвечают в своем собственном темпе, и вы видите результаты на интерактивной информационной панели.



### Бумажный режим НОВЫЙ

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



### под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы каждый продвигался по каждому вопросу вместе

Скрыть ответы

Предварительный просмотр

30 секунды

1 точка

*Quizizz.com – это бесплатный образовательный онлайн-сервис, позволяющий создавать и проводить викторины или использовать выбранные из каталога готовые викторины*

QUIZIZZ

Найдите викторину



Дом

Мероприятия

Классы

Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ

Что бы вы хотели создать?



## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов

АСИНХРОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

## Назначить домашнее задание

 Скрыть ответы

 Предварительный просмотр

● Пригласить участников

🕒 Крайний срок: 12:30pm, April 5 [редактировать](#)

⚙️ [Просмотр настроек активности](#)

 Изменить вопросы ⚡

Завершить задание




пригласить через игровой код

1.Попросите участников открыть  
[joinmyquiz.com](https://joinmyquiz.com)

2.И введите этот код  
5317 7615

<https://quizizz.com/join?gc=>

 Копировать  
ссылку

или поделиться через ...



Classroom



Canvas



Schoology



Teams



Remind



Twitter



## Контрольный опрос

Делайте оценки и практикуйтесь в мотивации с помощью интерактивных вопросов



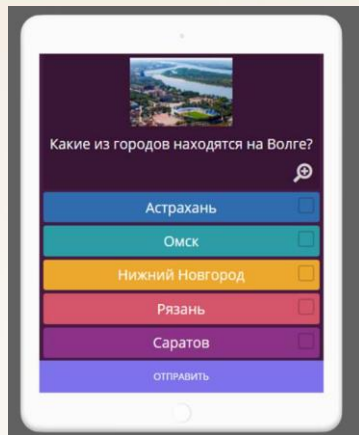
Введите код присоединения

**ПРИСОЕДИНИТЬСЯ**



## Урок

Добавляйте забавные и интерактивные слайды к заданиям, которые уже нравятся учащимся.



## Телепорт из библиотеки Quizizz

Поиск среди миллионов вопросов

**Поиск**

## Создать вопрос

**+** Новый вопрос

СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

**Начать живую викторину**



### Классический

Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.



### Бумажный режим **НОВЫЙ**

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



### под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

### Оценка



Большой выбор



Изменение порядка



Соответствие



Заполнить бланк



Перетащите



Падать



Математический ответ



Маркировка **НОВЫЙ**



Точка доступа

**НОВЫЙ**



Графика

**НОВЫЙ**

### Мышление высшего порядка



Рисовать



открытый



Видеоответ



Аудио ответ

### Другой




Опрос



Горка



 [Quizizz | Free Online Quizzes, Lessons, Activities and Homework](#)

[quizizz.com](#)

Motivate every student to mastery with easy-to-customize content plus tools for inclusive assessment, instruction, and practice. Engage students with Quizizz today!

Не найдено: квизис

 [Join a Quizizz activity - Enter code - Join my quiz - Quizizz](#)

[quizizz.com](#) > join

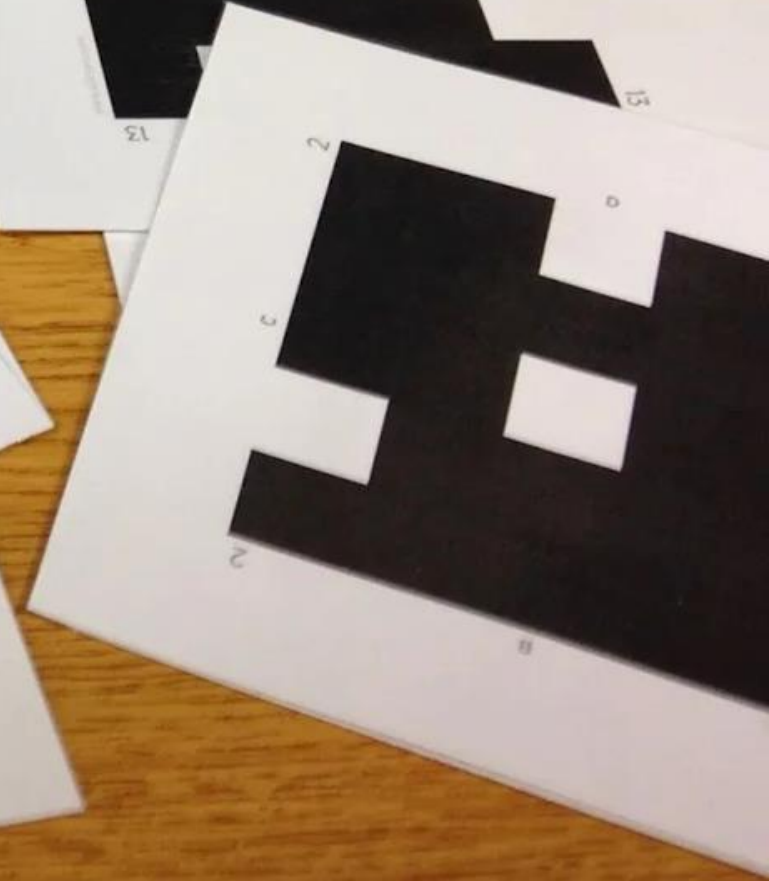
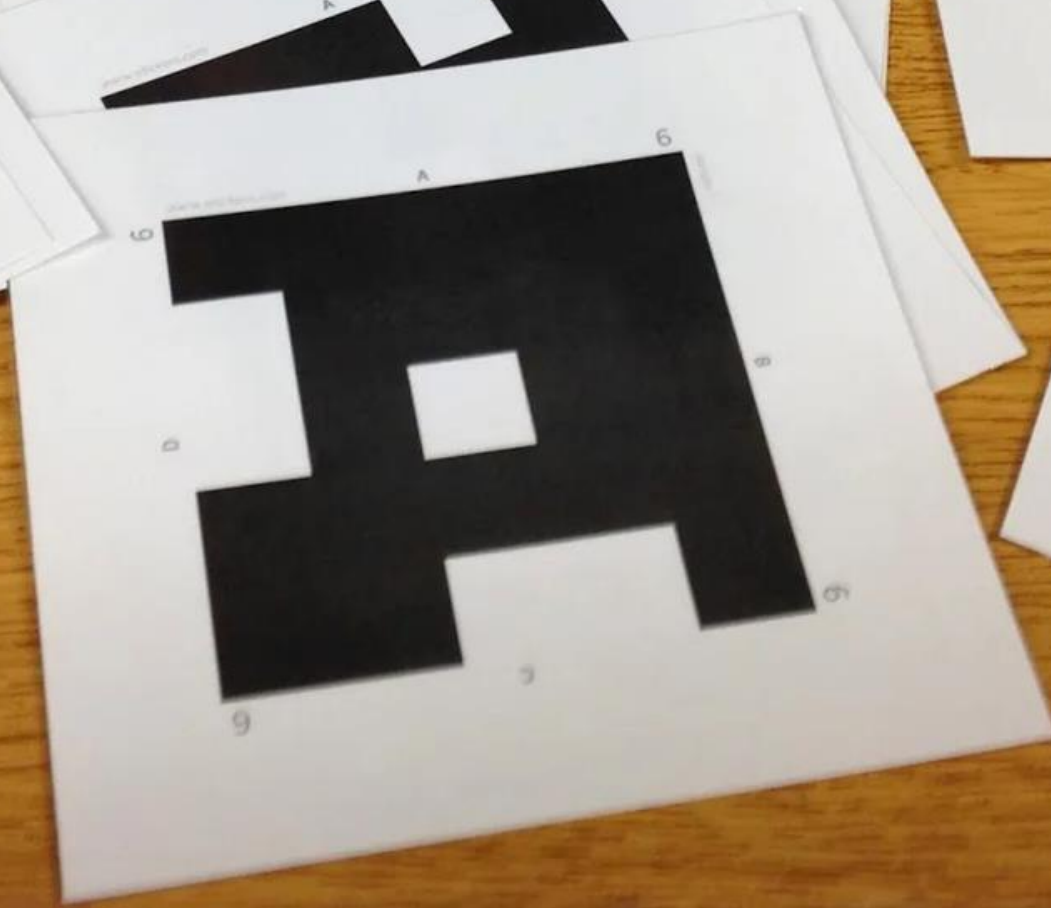
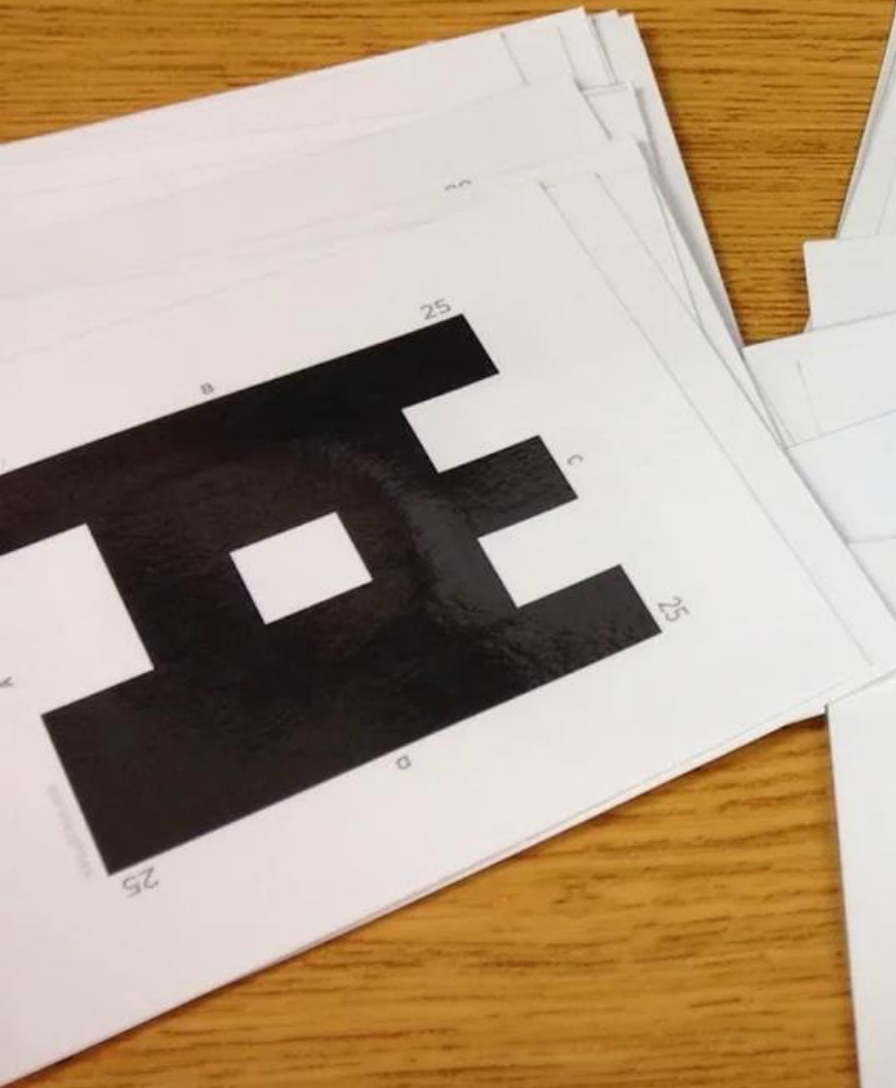
Join an activity with your class and find or create your own quizzes and flashcards.

Не найдено: квизис



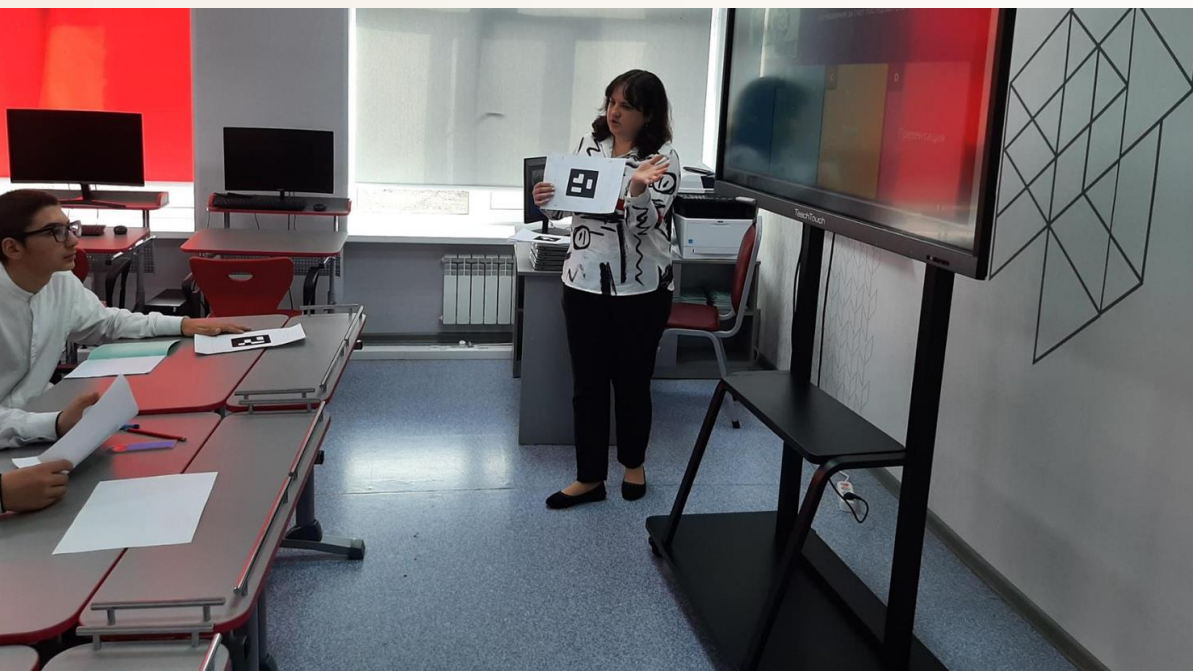
Введите код присоединения

ПРИСОЕДИНИТЬСЯ











Ответ А

Поверните Q-карты, чтобы  
выбирать между вариантами



Ответ Б

Убедитесь, что  
правильный ответ  
находится над кодом



СЕССИЯ С ИНСТРУКТОРОМ

Начать живую викторину



### Классический

Учащиеся продвигаются в своем собственном темпе, и вы видите таблицу лидеров и результаты в реальном времени.



### Бумажный режим **НОВЫЙ**

Контролируйте темп, чтобы все продвигались вместе. Учащимся не нужны никакие устройства.



### под руководством инструктора

Контролируйте темп, чтобы все продвигались по каждому вопросу вместе.

# Представляем **Бумажный режим**

Привлекайте учащихся без устройств

Что вам нужно:



#### ШАГ 1

Распечатайте Q-карточки и раздайте их учащимся



#### ШАГ 2

Запустите викторину на своем компьютере



#### ШАГ 3

Откройте мобильное приложение Quizizz, чтобы начать сканирование ответов учащихся.

Закройте это поле и загрузите все необходимые ресурсы!

Бумажный режим

# ИКТ\_

4 вопросы



## ПРЕДПОСЫЛКИ

Прежде чем начать, обязательно настройте следующее.



### Распечатайте Q-карточки для своих учеников

Эти карточки можно использовать повторно для каждой викторины.

Распечатать



### Download the Quizizz app из [Магазин приложений](#) или же [Магазин игр](#)

Используйте ту же учетную запись Quizizz, чтобы использовать бумажный режим.

Назначьте Q-карточки учащимся (По желанию)

Вы можете назначать Q-карточки учащимся, создав новую группу бумажного режима.

+ Создавать

Начинать

Как это работает

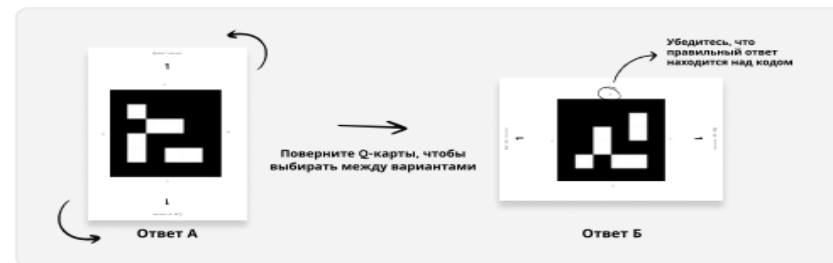


## QUIZIZZ | Бумажный режим

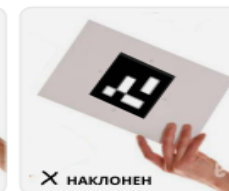
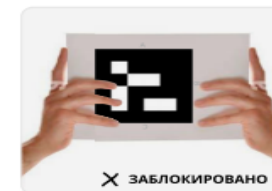
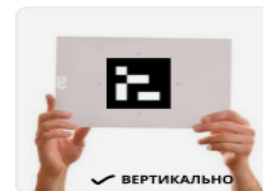
### Q-карты

#### Инструкции по использованию:

- На каждой карточке напечатан номер участника, чтобы вам было легче идентифицировать участников для оценки.
- Чтобы ответить, используя Q-карточки, учащиеся должны вращать карточку, чтобы выбрать один из вариантов.

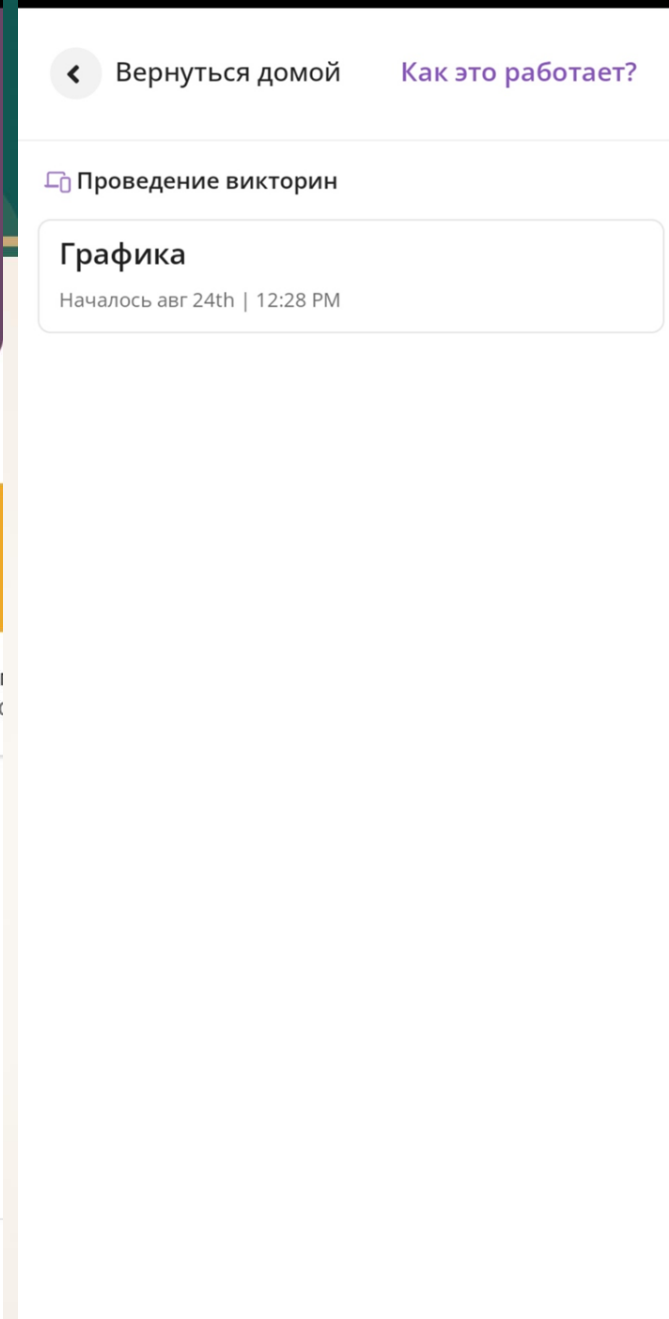
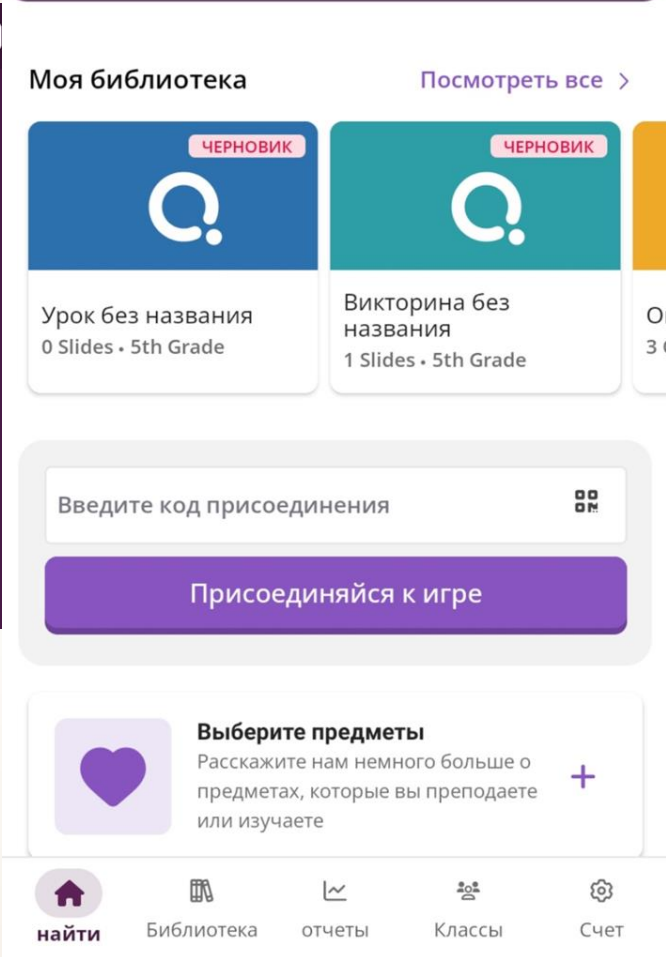
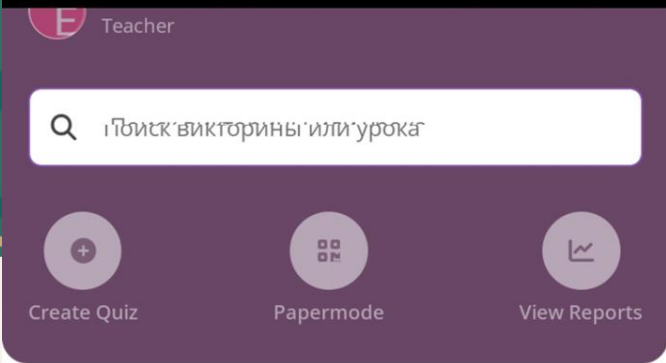
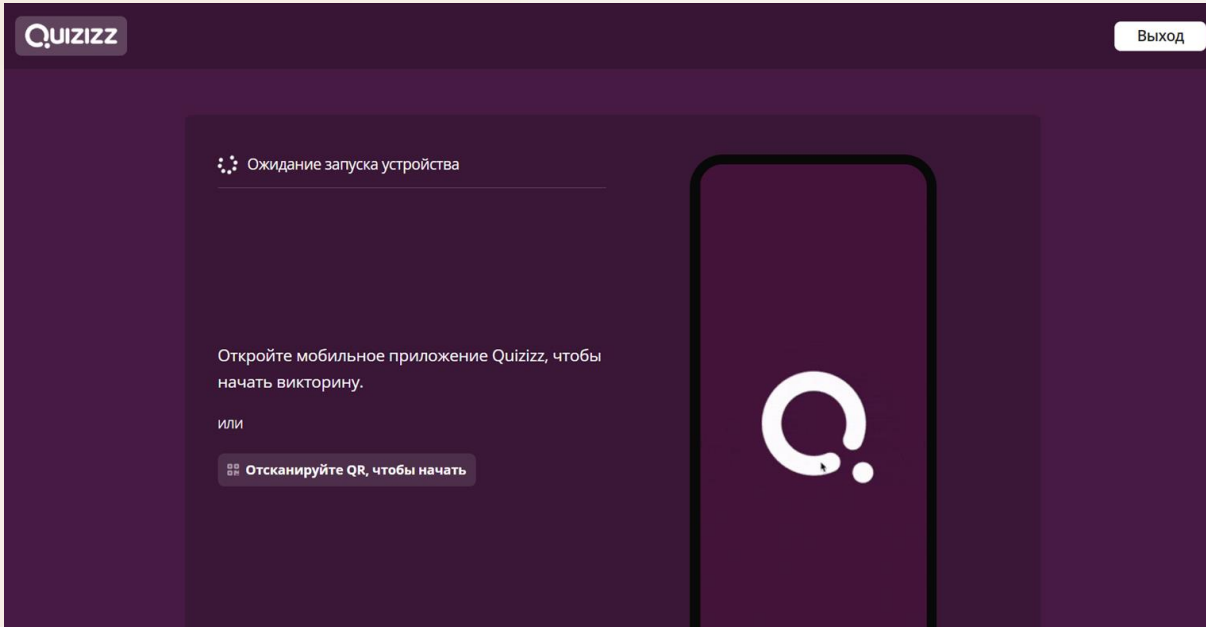


- Чтобы правильно сканировать и собирать ответы, убедитесь, что учащиеся держат карточку вертикально, не блокируя и не наклоняя ее.



Кончик:

Повторно используйте те же Q-карточки для вашего следующего теста. Больше печатать не надо :)



Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A

курсор

B

СИМВОЛ

C

пиксель

D

линия

↩ Завершить викторину

▶▶ Пропустить

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

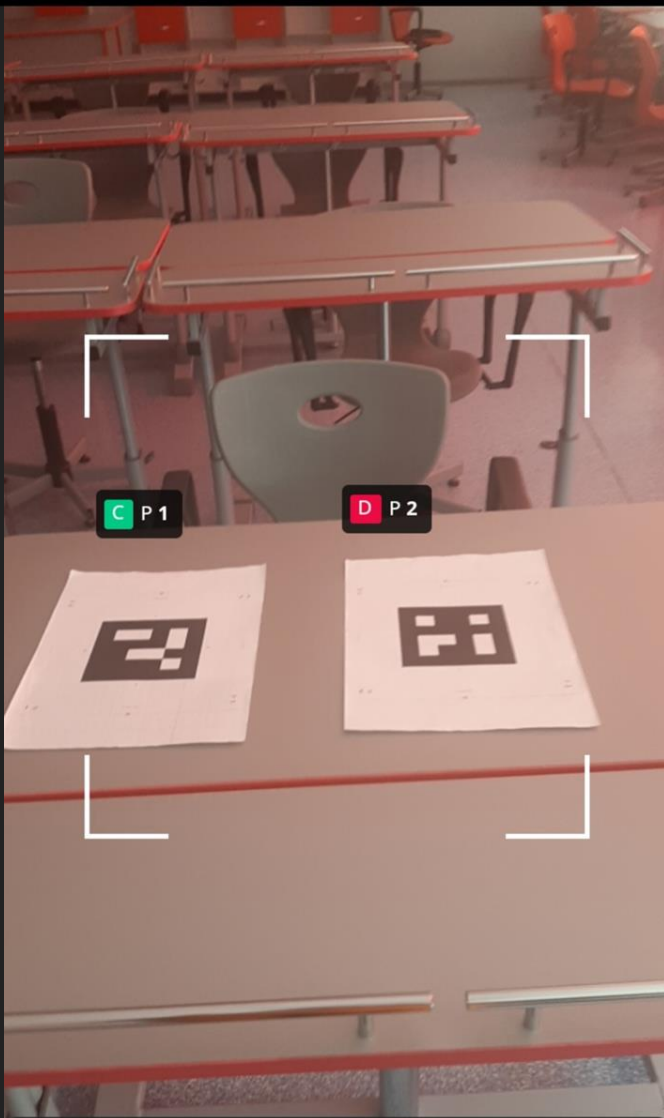
Сканировать ответы

↩ Завершить викторину

▶ Пропускать

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:



C P1

D P2

A курсор

B символ

C пиксель

D линия

Сканировать ответы

2 ответы

Представлять на рассмотрение

↩ Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:



2 ответы

A курсор

0

B символ

0

Следующий вопрос

← Завершить викторину

1 из 6

Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

2 ответа ▾

A курсор  
0

B СИМВОЛ  
0

Следующий вопрос



Вопрос 1/6

2 responses собрал

1 pts

50%  
Точность

1 pts

Вопрос 1

✓ 1 1

1. Наименьшим элементом изображения на графическом экране является:

- курсор 0
- символ 0
- пиксель 1
- линия 1

Рейтинг Имя Точки

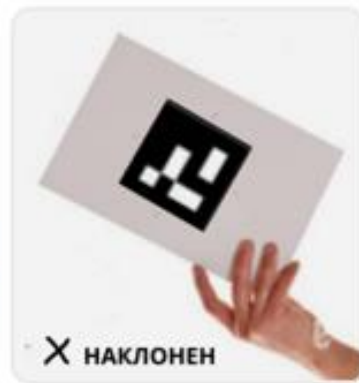
1 Player 1 600

2 Player 2 0





QUIZZZ





не требует наличие смартфонов или компьютеров у обучающихся



ответы сканируются в режиме реального времени, для считывания используется технология дополненной реальности



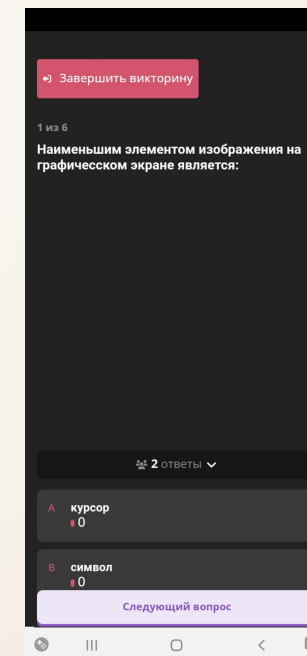
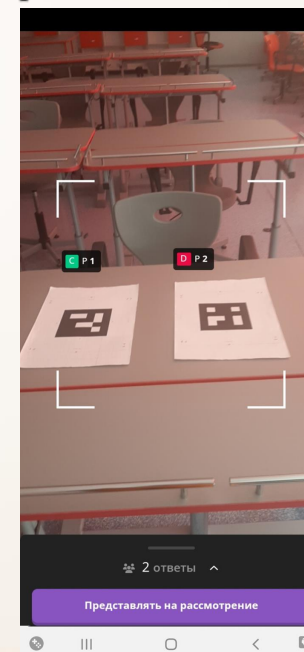
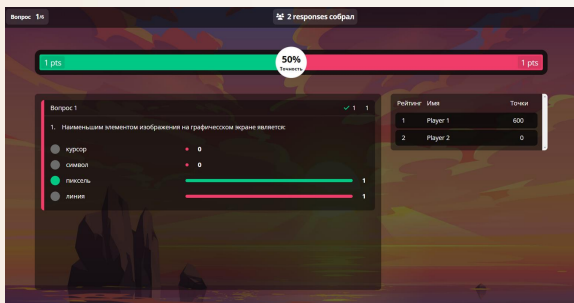
результаты сохраняются в базу данных и доступны как напрямую в мобильном приложении, так и на сайте в личном кабинете педагога



не требует длительной проверки



получать результата опроса на уроке



## Контактные данные/координаты автора



- Минина Екатерина Игоревна
- МАОУ «Байкаловская СОШ»
- 8(3456)33-54-88
- Ссылка на ресурс, где размещены материалы